

ENTWICKLERPORTRÄT: BLIZZARD ENTERTAINMENT

Blizzard, einer der bekanntesten und beliebtesten Entwickler von Computerspielen, wurde 1994 gegründet. Jedes einzelne der Spiele, die bisher von Blizzard entwickelt wurden, avancierte zum Welterfolg: Auch Jahre nach ihrer Entstehung sind Blizzard-Titel wie "Warcraft", "Diablo" und "Starcraft" echte Dauerbrenner. Der kostenlose Online-Spieleserver von Blizzard, Battle.Net, zählt mit Millionen von Usern zu den größten Spieleservern der Welt. Das Entwicklungsteam von Blizzard besteht aus mehr als 300 enthusiastischen Computerspielern: Jeder Angestellte, ob Designer, Programmierer, Producer, Künstler oder Toningenieur, wird auch nach seiner Erfahrung mit Spielen ausgewählt. Dies ist den Produkten deutlich anzumerken: Kein anderes Entwicklerstudio versteht es so gut, zugängliche und für lange Zeit fesselnde Spiele zu entwickeln. Kein anderer Entwickler außer Blizzard hat es geschafft, ausschließlich hochwertige Produkte mit jeweils mehr als einer Million Stück Absatz auf den Markt zu bringen.

Blizzard Entertainment gehört zu Havas Interactive, einer Tochter der Havas SA aus Frankreich. Havas ist eine Tochter des erfolgreichen französischen Mischkonzerns Vivendi.

Ende 1994 erschien das erste Blizzard-Spiel: "Warcraft" erhielt mehrere Auszeichnungen als bestes Spiel des Jahres 1995. Ein viel versprechender Debüt-Titel!

- * Editors' Choice Award – PC Gamer
- * 1995 Innovations Award – Consumer Electronics Show, Winter 1995
- * 92-percent rating – PC Gamer

Die Fortsetzung des erfolgreichen Strategiespiels, "Warcraft II": "Tides of Darkness", verkaufte weit über 2 Millionen Stück weltweit und erhielt zahlreiche Auszeichnungen.

- * *Game of the Year – PC Gamer*
- * *Best Multiplayer Game of the Year – PC Gamer*
- * *Hall of Fame – Computer Gaming World*
- * *Best Strategy Game – MacWorld Macintosh Hall of Fame 1997*
- * *Best New Game – MacUser Editors' Choice Awards*
- * *Best Internet Game – Video Game Advisor*
- * *Europe Software of Excellence Award – Ziff-Davis UK*
- * *1996 Innovations Award – Consumer Electronics Show, Winter 1996*
- * *Number-one selling entertainment CD-ROM of 1996 – PC Data*
- * *Strategy Hall of Fame Award – MacWorld Magazine*
- * *CG Choice Award – Computer Gaming World*
- * *Golden Triad Award – Computer Game Review*

"Starcraft" kam im März 1998 mit einem Knalleffekt auf den Markt: Mehr als 2 Millionen Stück wurden weltweit verkauft, das Spiel wurde zum meistverkauften Spiel des Jahres 1998.

- * *Game of the Year – Academy of Interactive Arts and Sciences (AIAS)*
- * *Game of the Year – Computer Gaming World*
- * *Game of the Year – European Consumer Trade Show Industry Award*
- * *Game of the Year – PC Powerplay*
- * *Game of the Year – Gamesmania*
- * *Best Game of the Year – PCFan*
- * *Taiwan Gamer's Choice of Game of the Year – PC Gamer (China)*

“Brood War”, die Erweiterung zu “Starcraft”, setzte einen neuen Standard für Erweiterungs-CDs und erhielt ebenfalls mehrere Auszeichnungen und hohe Wertungen.

- * *Add-on of the Year – Computer Gaming World*
- * *Special Achievement Award: Best Expansion Pack – Gamespot*
- * *97 percent rating – GameFan*
- * *9.1 out of 10 Spotscore – GameSpot*

1998 erschien das Action-Rollenspiel “Diablo”. Innerhalb eines Monats eroberte es Platz 1 der weltweiten Spielcharts, weltweit wurden deutlich über 3 Millionen Stück abgesetzt. Mit fesselndem Gameplay und herausragendem Langzeit-Spielspaß wurde dieses Spiel online wie offline zu einem Welterfolg.

- * *Game of the Year – Computer Gaming World*
- * *Game of the Year – Computer Game Entertainment*
- * *Role-Playing Game of the Year – Computer Games Strategy Plus*
- * *Role-Playing Game of the Year – Computer Net Player*
- * *Role-Playing Game of the Year – Online Game Review*
- * *Role-Playing Game of the Year – Gamecenter*
- * *1998 Best Role-Playing Game – Software Publishers Association*
- * *1998 Best Multiplayer Online Game – Software Publishers Association*
- * *Best Role-playing Game of the Year, Editor’s Choice Awards – PC Games*
- * *Editors’ Choice Award – PC Gamer*
- * *A+ rating – GamePen*
- * *90 percent rating – PC Gamer*
- * *10 out of 10 rating – Computer Net Player*
- * *10 out of 10 rating – Online Game Review*
- * *9.6 out of 10 rating – Gamespot*
- * *5 out of 5 rating – Gamecenter*
- * *4.5 out of 5 rating – Computer Gaming World*
- * *Ranked second Best Role-Playing Game of All Time – Gamecenter*